

Szukasz ciekawych rozwiązań edukacyjnych? Chcesz, aby Twoi uczniowie byli bardziej zaangażowani, kreatywni i odpowiedzialni za własną naukę? Zapraszamy do projektu Akademia STEAM! [Więcej o STEAM](#)

Korzyści:

Biorąc udział w Akademii, dowiesz się, czym jest edukacja STEAM i jakie korzyści daje wdrożenie tego modelu w szkole. Poznasz możliwości kreowania przestrzeni edukacyjnych STEAM-Lab. W kreatywnym zespole zaprojektujesz lekcje STEAM związane z Twoim przedmiotem z wykorzystaniem nowoczesnych technologii.

Działania w projekcie:

1. Kurs Akademia STEAM

- część I ogólna - realizowana na platformie Moodle; prowadząca prof. Marlena Plebańska, która jest jednym z prekursorów polskiej e-edukacji, zarządzania wiedzą, e-learningu, Design Thinking; Kierownik i konsultant projektów edukacyjnych oraz e-learningowych. Aktywny trener i wykładowca (Akademia Finansów i Biznesu Vistula, Uniwersytet Warszawski);
- część II przedmiotowa – realizowana stacjonarnie w jedynym na Mazowszu STEAM-Lab, MSCDN Wydział w Płocku. Prowadzący: trenerzy STEAM, nauczyciele konsultanci MSCDN.

2. Szkolne projekty STEAM

- realizacja projektów STEAM z uczniami w szkole.
- projekty mogą być realizowane na jednym przedmiocie lub w zespole międzyprzedmiotowym.

Twoje zadania:

1. Zgłoś się do wybranej grupy:

- polonistycznej [Zgłoszenia](#)
- przyrodniczej [Zgłoszenia](#)
- historycznej [Zgłoszenia](#)
- językowej [Zgłoszenia](#)
- matematycznej [Zgłoszenia](#)
- edukacji wczesnoszkolnej [Zgłoszenia](#)

2. Zdobądź wiedzę na temat STEAM w ramach szkolenia na platformie Moodle.

3. Przejdź szkoleniową ścieżkę przedmiotową, poznawaj i projektuj rozwiązania

STEAM.

4. **Zrealizuj ze swoimi uczniami projekt STEAM.**
5. **Odbierz CERTYFIKAT Akademii STEAM dla siebie i swoich uczniów.**

Projekt trwa **od 18 X 2021 do 31 I 2022**. Na zgłoszenia czekamy do **15 X 2021 r.**

Szczegółowe informacje:

- MSCDN Wydział w Płocku, anna.krusiewicz@mscdn.edu.pl