Szukasz ciekawych rozwiązań edukacyjnych? Chcesz, aby Twoi uczniowie byli bardziej zaangażowani, kreatywni i odpowiedzialni za własną naukę? Zapraszamy do projektu Akademia STEAM! Więcej o STEAM

Korzyści:

Biorąc udział w Akademii, dowiesz się, czym jest edukacja STEAM i jakie korzyści daje wdrożenie tego modelu w szkole. Poznasz możliwości kreowania przestrzeni edukacyjnych STEAM-Lab. W kreatywnym zespole zaprojektujesz lekcje STEAM związane z Twoim przedmiotem z wykorzystaniem nowoczesnych technologii.

Działania w projekcie:

1. Kurs Akademia STEAM

- część I ogólna - realizowana na platformie Moodle; prowadząca prof. Marlena Plebańska, która jest jednym z prekursorów polskiej e-edukacji, zarządzania wiedzą, e-learningu, Design Thinking; Kierownik i konsultant projektów edukacyjnych oraz e-learningowcyh. Aktywny trener i wykładowca (Akademia Finansów i Biznesu Vistula, Uniwersytet Warszawski);
- część II przedmiotowa – realizowana stacjonarnie w jedynym na Mazowszu STEAM-Lab, MSCDN Wydział w Płocku. Prowadzący: trenerzy STEAM, nauczyciele konsultanci MSCDN.

2. Szkolne projekty STEAM

- realizacja projektów STEAM z uczniami w szkole.
- projekty mogą być realizowane na jednym przedmiocie lub w zespole międzyprzedmiotowym.

Twoje zadania:

1. **Zgłoś się do wybranej grupy:**

- polonistycznej Zgłoszenia
- przyrodniczej Zgłoszenia
- historycznej Zgłoszenia
- językowej Zgłoszenia
- matematycznej Zgłoszenia
- edukacji wczesnoszkolnej Zgłoszenia

2. **Zdobądź wiedzę na temat STEAM w ramach szkolenia na platformie Moodle.**
3. **Przejdź szkoleniową ścieżkę przedmiotową, poznawaj i projektuj rozwiązania**

Phoca PDF

STEAM.

4. **Zrealizuj ze swoimi uczniami projekt STEAM.**
5. **Odbierz CERTYFIKAT Akademii STEAM dla siebie i swoich uczniów.**

Projekt trwa **od 18 X 2021 do 31 I 2022. Na zgłoszenia czekamy do 15 X 2021 r.**

Szczegółowe informacje:

- MSCDN Wydział w Płocku, anna.krusiewicz@mscdn.edu.pl

Phoca PDF