

W grze jest jak w życiu - każdy jest inny i inaczej reaguje w obliczu wyzwań. "Killersi" nie biorą jeńców, społecznicy lubią współpracę, odkrywcy podążają nowymi ścieżkami, a dla zdobywców liczą się tylko osiągnięcia. A Wy? Jaki preferujecie styl gry?

Szkolenie "Gry planszowe w edukacji" poprowadziła Anna Krusiewicz, koordynatorka projektu "Brak sieci - piaty jeździec Apokalipsy?". Krótka część teoretyczna, m.in. na temat mechaniki gier, typów graczy oraz umiejętności, jakie rozwijają gry planszowe, poprzedziła tę, którą uczestnicy szkolenia lubią najbardziej - zabawę planszówkami!

Każda z zaprezentowanych podczas szkolenia gier spełnia swoją rolę edukacyjną: wspiera elementarne procesy poznawcze, m.in. uwagi, percepcji i pamięci oraz usprawnia bardziej złożone zdolności poznawcze, takie jak podejmowanie decyzji, rozwiązywanie problemów czy myślenie. Warto wypróbować je podczas zajęć z uczniami - korzyści zadowolą wszystkich.

Kolejne szkolenie fakultatywne w projekcie "Cyfrowy piórnik współczesnego nauczyciela" odbędzie się 8 kwietnia 2019 r.

[plock/art/2019_04_04_Gry_educacyjne](https://plock.art/2019_04_04_Gry_educacyjne)