

### Zobowiązania Nauczycieli w Projekcie „Misja: programowanie”

1. Wypełnienie i podpisanie deklaracji uczestnictwa w Projekcie.
2. Udział w 4-dniowym szkoleniu stacjonarnym w zakresie nauki podstaw programowania. Fundacja zaproponuje terminy szkoleń, spośród których Nauczyciel wybierze najkorzystniejszy dla siebie. O udziale w szkoleniu w danym terminie będzie decydowała kolejność zgłoszeń. Szkolenia odbędą się na terenie gmin podregionu uczestniczących w Projekcie, z podziałem na dwa zjazdy (piątki godz. 14- 19:00 i soboty godz. 9-18:00).
3. Udział we wstępnym i końcowym badaniu kompetencji przeprowadzonym przez trenera nauki programowania.
4. Przyjęcie i korzystanie z użyczonego mu tabletu na wyłączność na czas realizacji Projektu. Po zakończeniu projektu tablet zostanie przekazany Nauczycielowi nieodpłatnie na własność z zastrzeżeniem, że dalej będzie służył celom projektu (darowizna celowa). Za procedurę użyczenia i przekazania tabletu Nauczycielowi odpowiedzialna będzie szkoła.
5. Rekrutacja uczniów, którzy wezmą udział w lekcjach z programowania w ramach nauczania zintegrowanego lub zajęciach pozalekcyjnych.
6. Przygotowanie i przeprowadzenie nieodpłatnie 15 dwugodzinnych (2x45 min) zajęć dla uczniów. Zajęcia mogą być realizowane w ramach nauczania zintegrowanego lub w formie zajęć pozalekcyjnych. 5 zajęć z uczniami odbędzie się przy stacjonarnym wsparciu trenera. Ponadto podczas prowadzenia zajęć z uczniami Nauczyciel będzie miał do dyspozycji zdalne wsparcie trenera programowania (mail, telefon, webinarium), w wymiarze ok 20 godz. lekcyjnych. Zajęcia z uczniami stanowią część praktyczną szkolenia i powinny rozpocząć się nie później niż 4 tygodnie od momentu zakończenia szkolenia stacjonarnego. Jedno z zajęć odbędzie się w bibliotece lub domu kultury na terenie Gminy. Rozpoczynając szkolenie stacjonarne Nauczyciel wskaże termin rozpoczęcia zajęć z uczniami. Harmonogram zajęć uwzględniający wsparcie trenerskie będzie ustalany indywidualnie między trenerem programowania i Nauczycielem oraz na bieżąco weryfikowany.
7. Zebranie i przekazanie trenerowi programowania deklaracji uczestnictwa uczniów w Projekcie i zgody na przetwarzanie danych osobowych wraz z tabelą Excel zawierającą imię, nazwisko i PESEL ucznia.
8. Prowadzenie dokumentacji potwierdzającej realizację zajęć (w tym listy obecności uczniów, usprawiedliwień nieobecności uczniów na zajęciach) i sporządzenie oceny opisowej uczniów, której wzór Nauczyciel otrzyma od trenera programowania.
9. W przypadku rezygnacji z udziału w Projekcie, Nauczyciel jest zobowiązany do niezwłocznego poinformowania na piśmie o swojej decyzji Dyrektora szkoły lub osobę odpowiedzialną w szkole za realizację Projektu. Przez udział w projekcie rozumie się udział w szkoleniu teoretycznym i przeprowadzenie 15 dwugodzinnych zajęć dla Uczniów. Rezygnacja z udziału w Projekcie jest jednoznaczna z obowiązkiem natychmiastowego zwrotu szkole użyczonego tabletu oraz wszelkich dokumentów będących w posiadaniu Nauczyciela.